

УТВЕРЖДАЮ

Председатель Проектного комитета

Гаркуша Наталья Сергеевна / 



СОГЛАСОВАНО

Руководитель Проектной школы

Самигулова Татьяна Михайловна / 

ПАСПОРТ ПРОЕКТА

1. Основные положения

Полное наименование проекта	Создание интеллектуального сообщества по развитию компетенций личности студентов программы «РЕСУРС России»		
Краткое наименование проекта	Эрудиция, приди!	Срок начала и окончания проекта	Начало: 20.09.2024
Уровень сложности проекта	Средний уровень сложности		Конец: 01.07.2025
Фамилия Имя Отчество		СОГЛАСОВАНО:	
Заказчик проекта	Гаркуша Наталья Сергеевна		
Куратор проекта	Проектный комитет Проектной школы Дирекции приоритетных образовательных инициатив		
Руководитель проекта	Бакай Кирилл Дмитриевич		
Администратор проекта	Губанова Мария Викторовна		
Исполнители проекта (роль):			
Менеджер по коммуникациям	Моисеева Арина Викторовна		
Статист-аналитик	Макарова Елена Олеговна		
Ответственная за организацию деятельности клуба, методолог	Тесля Анастасия Вадимовна		
Дизайнер психологического климата в коллективе; PR-менеджер	Червоный Никита Владимирович		

2. Цель и показатели проекта¹

Цель проекта: создать и апробировать модель функционирования интеллектуального сообщества, участвуя в котором, студенты смогут развить личностные качества, профессиональные компетенции и самореализоваться на программе «РЕСУРС России»								
№	Наименование показателя	Единица измерения	Тип показателя	Базовое значение		Период (месяц, квартал, год)		
				Значение	Дата	Февраль 2025	Апрель 2025	Июнь 2025
1.	Индекс удовлетворенности деятельностью клуба	Балл	Основной	0	22.12.2024	6	7	8
2.	Количество призовых мест, взятых сборной «РЕСУРСа России» на соревнованиях городского уровня и выше	Ед.	Основной	0	22.12.2024	0	1	2
3.	Количество людей, принявших участие в мероприятиях за промежуточный период реализации проекта	Ед.	Дополнительный	0	22.12.2024	24	30	36
4.	Количество новых участников проекта, вовлеченных в участие в ходе реализации проекта	Ед.	Дополнительный	0	22.12.2024	5	2	2

5.	Среднее количество правильно данных игроками ответов за игру	Ед.	Основной	0	22.03.2025	-	**	**
6.	Комплексный показатель учета косвенных результатов проекта по развитию компетенций	Ед.	Косвенный	0	01.06.2025	-	-	x+

*x – процентные пункты

** планируется расчёт динамики роста показателей исходя из полученного по началу реализации представления о стартовом уровне участников

3. Результаты проекта

№	Наименование результата	Срок	Характеристика результата
1. Подготовка к запуску проекта			
1.1	Определены способы привлечения и удержания для дальнейших игр участников мероприятий проекта	31.03.2025	Проработан комплекс мер, направленных на привлечение и удержание в проекте её целевой аудитории, выработку и поддержание её удовлетворенности осуществляемой деятельности
1.2	Создано 2 трека развития для участников интеллектуального сообщества	31.03.2025	Продумано предметное содержание каждого трека: базовый (трек для первичного ознакомления с деятельностью сообщества) и продвинутый (трек для углубленного погружения членов сообщества)
1.3	Определены методы развития hard-skills, необходимых для успешного участия в играх	31.03.2025	Для развития жестких навыков у участников определен и согласован формат планируемых мероприятий в виде Ted-talks.

1.4	Разработана модель функционирования интеллектуального сообщества	01.06.2025	Согласована модель, состоящая из обучающих методов (направленных на совершенствование участников в предложенной области, интеллектуальных играх) и принципов действий модераторов сообщества, организации их рабочей деятельности.
1.5	Определены структура и тематика игр	01.06.2025	Определены правила игры, протестированы механики, определены тематики игр на тренировках, утверждены правила проводимых интеллектуальных игр, определено расписание проведения игр при учете расписания занятий у студентов
2. Организация деятельности интеллектуального клуба			
2.1	Организованы тренировки и игры по дисциплинам «Что? Где? Когда?» и «Своя игра»	01.06.2025	Каждую неделю в течение срока реализации проекта интеллектуальное сообщество проводит очную встречу, в ходе которой по установленному регламенту обсуждают вопросы, дают ответы, обсуждают ответы в рамках трека для продвинутого уровня.
2.2	Подготовлены и проведены вовлекающие в деятельность интеллектуального сообщества мероприятия	31.04.2025	Ежемесячно в течение срока реализации проекта проводятся тематические игры (связанные с предметами образовательной программы, такие как проектное управление, математический анализ и т.д.) для всех желающих среди студентов программы «РЕСУРС России»
2.3	Обеспечено участие сборной «РЕСУРСа России» в общеакадемических и городских интеллектуальных мероприятиях	01.06.2025	Найдены мероприятия, а также согласованы даты, в которые сборная будет принимать участие. Необходимо принять участие в не менее двух мероприятиях городского и/или академического уровней.
3. Подведение итогов проекта			

3.1.	Апробирована и проанализирована модель функционирования интеллектуального сообщества; составлен план дальнейшего развития интеллектуального сообщества	01.07.2025	Все намеченные планы осуществлены. Составлены внутренние отчеты о проведенной работе, подтверждающие то, что разработанная модель рабочая и универсальная.
------	--	------------	--

4. Финансовое обеспечение реализации проекта

Финансирование проекта не предусмотрено

5. Дополнительная информация

Пояснения и комментарии отсутствуют

6. Методика расчета показателей проекта

№	Наименование показателя и единица измерения	Методика расчета	Базовые показатели	Источник данных	Ответственный за сбор данных (Ф. И. О., должность)	Дополнительная информация
1.	Индекс удовлетворенности деятельностью клуба	Соотношение респондентов, оценивших в опросе свою удовлетворенность как высокую (от 6 баллов из 10) к общему количеству респондентов	Отношение участников, удовлетворенных деятельностью сообщества, к отношению всех участников	Результаты опроса в конце месяца	Макарова Елена Олеговна, статист-аналитик	

2.	Количество призовых мест, взятых сборной «РЕСУРСа России» на соревнованиях городского уровня и выше	Количественный подсчёт призовых мест	-	Сводные таблицы с результатами соревнований, в которых сборная приняла участие	Тесля Анастасия Вадимовна, ответственная за организацию деятельности клуба, методолог	
3.	Количество людей, принявших участие в мероприятиях за промежуточный период реализации проекта	Количественный подсчет людей, посетивших мероприятия, проводимых в рамках реализации проекта	-	Внутренние отчеты команды о ходе реализации проекта**	Тесля Анастасия Вадимовна, ответственная за организацию деятельности клуба, методолог	
4.	Общее количество «уникальных» участников проекта, вовлеченных в участие в ходе реализации проекта	Количественный подсчет всех новых людей, посетивших мероприятия, проводимые в рамках реализации проекта	-	Внутренние отчеты команды о ходе реализации проекта	Тесля Анастасия Вадимовна, ответственная за организацию деятельности клуба, методолог	
5.	Среднее количество правильно данных игроками ответов за игру	Количественный подсчет правильно данных командами ответов, уложившихся в срок ограниченного на ответ времени	-	Внутренние отчеты команды о ходе реализации проекта	Тесля Анастасия Вадимовна, ответственная за организацию деятельности клуба, методолог	

6.	Комплексный показатель учета косвенных результатов проекта по развитию компетенций	Процент прироста уровня развития выбранных компетенций (аналитичность, системность, командность, саморазвитие) в выборке среди участников проекта (исключая остальных студентов)	Процент прироста уровня развития релевантных** компетенций	Результаты теста на оценку личностных качеств от Дирекции приоритетных образовательных инициатив	Макарова Елена Олеговна, статист-аналитик	
----	--	--	--	--	---	--

* Вся информация, собираемая на играх командой модераторов, структурированная в сводные таблицы.

** Релевантные по отношению к проекту компетенции определены путем анализа специфики планируемой деятельности интеллектуального сообщества.

СОГЛАСОВАНО
Руководитель Проектного офиса
Проектной школы

Мольков Михаил Алексеевич /  /