

УТВЕРЖДАЮ
Руководитель проекта

Купцов Сергей Альбертович / _____ /

СОГЛАСОВАНО
Руководитель Проектной школы

Самигулова Татьяна Михайловна / _____ /

ПЛАН УПРАВЛЕНИЯ ПРОЕКТОМ
<Просвет. Игры>

1. План-график проекта

№	Наименование результата, мероприятия	Сроки реализации		Ответственный исполнитель	Вид подтверждающего документа
		начало	окончание		
1. Обучение команды проекта					
1.1	<i>Результат:</i> Подготовлены обучающие курсы и видеоролики для команды проекта	01.09.2024	05.09.2024	Купцов С. А.	Ссылка на обучающие видеоролики
1.1.1	<i>Мероприятие:</i> Определение потребностей участников команды в обучающих курсах	01.09.2024	02.09.2024	Купцов С. А.	Ссылка на опрос
1.1.2	<i>Мероприятие:</i> Запись обучающих видеороликов в соответствии с потребностями команды	02.09.2024	03.09.2024	Купцов С. А.	Ссылка на обучающие видеоролики
(1)	<i>Контрольная точка:</i> обучающие видеоролики представлены команде		03.09.2024	Шихова С. А.	Ссылка на обучающие видеоролики

1.1.3	<i>Мероприятие:</i> Поиск необходимых курсов по работе с графическими редакторами	03.09.2024	05.09.2024	Купцов С. А.	Ссылка на обучающие видеоролики
(2)	<i>Контрольная точка: обучающие курсы по работе с графическими редакторами представлены команде</i>		05.09.2024	Шихова С. А.	Ссылка на обучающие видеоролики
1.2	<i>Результат:</i> Командой пройдено обучение и выполнены аттестационные задания	05.09.2024	15.09.2024	Купцов С. А.	Документ с отчетом об обучении
1.2.1	<i>Мероприятие:</i> Просмотр курса и образовательных видеороликов по работе с нейросетями	05.09.2024	11.09.2024	Купцов С. А.	Документ с отчетом об обучении
1.2.2	<i>Мероприятие:</i> Создание заданий, необходимых для работы с нейросетями, для проверки знаний участников команды	08.09.2024	11.09.2024	Купцов С. А.	Ссылка на тест
1.2.3	<i>Мероприятие:</i> Прохождение заданий, тестирования, включая открытые вопросы и практические задания	11.09.2024	15.09.2024	Купцов С. А.	Документ с результатами теста
2. Создание игровых эпизодов					
2.1	<i>Результат:</i> Создан первый игровой эпизод	15.09.2024	01.12.2024	Купцов С. А.	Акт сдачи-приёмки выполненных работ
2.1.1	<i>Мероприятие:</i> Выбор жанра и общей идеи сценария игрового эпизода	16.09.2024	19.09.2024	Купцов С. А.	Документ со сценариями
(3)	<i>Контрольная точка: создана концепция сценария первого игрового эпизода</i>		19.09.2024	Шихова С. А.	Документ со сценариями

2.1.2	<i>Мероприятие:</i> Определение ключевых механик игрового эпизода	19.09.2024	20.09.2024	Купцов С. А.	Документ со сценариями
2.1.3	<i>Мероприятие:</i> Написание концептуального сценария игрового эпизода	20.09.2024	25.09.2024	Купцов С. А.	Документ со сценариями
(4)	<i>Контрольная точка:</i> утвержден концептуальный сценарий первого игрового эпизода		25.09.2024	Шихова С. А.	Протокол встречи
2.1.4	<i>Мероприятие:</i> Составление тематических заданий по проектному управлению	20.09.2024	01.10.2024	Шихова С. А.	Документ со списком заданий
2.1.5	<i>Мероприятие:</i> Доработка заданий в соответствии с обратной связью от методологов	25.09.2024	01.10.2024	Шихова С. А.	Документ со списком заданий
(5)	<i>Контрольная точка:</i> утверждены задания по проектному управлению		01.10.2024	Шихова С. А.	Протокол встречи
(6)	<i>Контрольная точка:</i> утверждена финальная версия сценария игрового эпизода		01.10.2024	Шихова С. А.	Протокол встречи
2.1.6	<i>Мероприятие:</i> Создание и доработка дизайна игровых персонажей	05.10.2024	15.10.2024	Мартынова Л. Р.	Документ со списком игровых персонажей
(7)	<i>Контрольная точка:</i> представлены заказчику и утверждены игровые персонажи		15.10.2024	Шихова С. А.	Протокол встречи
2.1.7	<i>Мероприятие:</i> Создание и доработка фонов игровых локаций	05.10.2024	15.10.2024	Бондаренко А. В.	Документ со списком фонов игровых локаций
(8)	<i>Контрольная точка:</i> представлены заказчику и утверждены игровые локации		15.10.2024	Шихова С. А.	Документ со списком фонов игровых локаций
2.1.8	<i>Мероприятие:</i> Создание и доработка игровых саундтреков	05.10.2024	10.10.2024	Кашпировский О. В.	Документ с файлами игровых саундтреков

(9)	<i>Контрольная точка:</i> представлены заказчику и утверждены игровые саундтреки		10.10.2024	Шихова С. А.	Документ с файлами игровых саундтреков
2.1.9	<i>Мероприятие:</i> Создание общего пользовательского интерфейса	05.10.2024	10.10.2024	Рябченко А. А.	Документ с элементами игрового интерфейса
(10)	<i>Контрольная точка:</i> утвержден пользовательский интерфейс		10.10.2024	Шихова С. А.	Протокол встречи
2.1.10	<i>Мероприятие:</i> Написание программного кода для игрового эпизода	15.10.2024	17.10.2024	Купцов С. А.	Файл с игровым эпизодом
2.1.11	<i>Мероприятие:</i> Тестирование геймплея и редактирование кода игрового эпизода	17.10.2024	29.10.2024	Купцов С. А.	Файл с игровым эпизодом
(11)	<i>Контрольная точка:</i> представлен программный код для игрового эпизода заказчику		20.10.2024	Шихова С. А.	Файл с игровым эпизодом
(12)	<i>Контрольная точка:</i> утверждена заказчиком финальная версия первого игрового эпизода		29.10.2024	Шихова С. А.	Файл с игровым эпизодом
2.1.12	<i>Мероприятие:</i> Интеграция файла игры на образовательную платформу	29.10.2024	01.11.2024	Купцов С. А.	Видеоролик, показывающий работу игрового эпизода на платформе
(13)	<i>Контрольная точка:</i> файл игры интегрирован на образовательную платформу		01.11.2024	Шихова С. А.	Видеоролик, показывающий работу игрового эпизода на платформе
2.1.13	<i>Мероприятие:</i> Сбор обратной связи от пользователей	01.11.2024	25.11.2024	Шихова С. А.	Опрос с ответами пользователей
2.1.14	<i>Мероприятие:</i> Анализ обратной связи от пользователей	25.11.2024	01.12.2024	Шихова С. А.	Документ с результатами опроса
(14)	<i>Контрольная точка:</i> изменения интегрированы в функционал игрового эпизода		01.12.2024	Шихова С. А.	Видеоролик, показывающий работу игрового эпизода на платформе

2.2	<i>Результат:</i> Создан второй игровой эпизод	16.10.2024	01.01.2025	Купцов С. А.	Акт сдачи-приёмки выполненных работ
2.2.1	<i>Мероприятие:</i> Выбор жанра и общей идеи сценария игрового эпизода	16.10.2024	19.10.2024	Купцов С. А.	Документ со сценариями
(15)	<i>Контрольная точка:</i> создана концепция сценария второго игрового эпизода		19.10.2024	Шихова С. А.	Документ со сценариями
2.2.2	<i>Мероприятие:</i> Определение ключевых механик игрового эпизода	19.10.2024	20.10.2024	Купцов С. А.	Документ со сценариями
2.2.3	<i>Мероприятие:</i> Написание концептуального сценария игрового эпизода	20.10.2024	25.10.2024	Купцов С. А.	Документ со сценариями
(16)	<i>Контрольная точка:</i> утвержден концептуальный сценарий второго игрового эпизода		25.10.2024	Шихова С. А.	Протокол встречи
2.2.4	<i>Мероприятие:</i> Составление тематических заданий по проектному управлению	20.10.2024	01.11.2024	Шихова С. А.	Документ со списком заданий
2.2.5	<i>Мероприятие:</i> Доработка заданий в соответствии с обратной связью от методологов	25.10.2024	01.11.2024	Шихова С. А.	Документ со списком заданий
(17)	<i>Контрольная точка:</i> утверждены задания по проектному управлению		01.11.2024	Шихова С. А.	Протокол встречи
(18)	<i>Контрольная точка:</i> утверждена финальная версия сценария игрового эпизода		01.11.2024	Шихова С. А.	Протокол встречи
2.2.6	<i>Мероприятие:</i> Создание и доработка дизайна игровых персонажей	05.11.2024	15.11.2024	Мартынова Л. Р.	Документ со списком игровых персонажей
(19)	<i>Контрольная точка:</i> представлены заказчику и утверждены игровые персонажи		15.11.2024	Шихова С. А.	Протокол встречи

2.2.7	<i>Мероприятие:</i> Создание и доработка фонов игровых локаций	05.11.2024	15.11.2024	Бондаренко А. В.	Документ со списком фонов игровых локаций
(20)	<i>Контрольная точка:</i> представлены заказчику и утверждены игровые локации		15.11.2024	Шихова С. А.	Документ со списком фонов игровых локаций
2.2.8	<i>Мероприятие:</i> Создание и доработка игровых саундтреков	05.11.2024	10.11.2024	Кашпировский О. В.	Документ с файлами игровых саундтреков
(21)	<i>Контрольная точка:</i> представлены заказчику и утверждены игровые саундтреки		10.11.2024	Шихова С. А.	Документ с файлами игровых саундтреков
2.2.9	<i>Мероприятие:</i> Создание общего пользовательского интерфейса	05.11.2024	10.11.2024	Рябченко А. А.	Документ с элементами игрового интерфейса
(22)	<i>Контрольная точка:</i> утвержден пользовательский интерфейс		10.11.2024	Шихова С. А.	Протокол встречи
2.2.10	<i>Мероприятие:</i> Написание программного кода для игрового эпизода	15.11.2024	17.11.2024	Купцов С. А.	Файл с игровым эпизодом
2.2.11	<i>Мероприятие:</i> Тестирование геймплея и редактирование кода игрового эпизода	17.11.2024	29.11.2024	Купцов С. А.	Файл с игровым эпизодом
(23)	<i>Контрольная точка:</i> представлен программный код для игрового эпизода заказчику		20.11.2024	Шихова С. А.	Файл с игровым эпизодом
(24)	<i>Контрольная точка:</i> утверждена заказчиком финальная версия второго игрового эпизода		29.11.2024	Шихова С. А.	Файл с игровым эпизодом
2.2.12	<i>Мероприятие:</i> Интеграция файла игры на образовательную платформу	29.11.2024	01.12.2024	Купцов С. А.	Видеоролик, показывающий работу игрового эпизода на платформе
(25)	<i>Контрольная точка:</i> файл игры интегрирован на образовательную платформу		01.12.2024	Шихова С. А.	Видеоролик, показывающий работу игрового эпизода на платформе

2.2.13	<i>Мероприятие:</i> Сбор обратной связи от пользователей	01.12.2024	25.12.2024	Шихова С. А.	Опрос с ответами пользователей
2.2.14	<i>Мероприятие:</i> Анализ обратной связи от пользователей	25.12.2024	01.01.2025	Шихова С. А.	Документ с результатами опроса
(26)	<i>Контрольная точка:</i> изменения интегрированы в функционал игрового эпизода		01.01.2025	Шихова С. А.	Документ с результатами опроса
2.3	<i>Результат:</i> Создан третий игровой эпизод	16.11.2024	01.02.2025	Купцов С. А.	Акт сдачи-приёмки выполненных работ
2.3.1	<i>Мероприятие:</i> Выбор жанра и общей идеи сценария игрового эпизода	16.11.2024	19.11.2024	Купцов С. А.	Документ со сценариями
(27)	<i>Контрольная точка:</i> создана концепция сценария третьего игрового эпизода		19.11.2024	Шихова С. А.	Документ со сценариями
2.3.2	<i>Мероприятие:</i> Определение ключевых механик игрового эпизода	19.11.2024	20.11.2024	Купцов С. А.	Документ со сценариями
2.3.3	<i>Мероприятие:</i> Написание концептуального сценария игрового эпизода	20.11.2024	25.11.2024	Купцов С. А.	Документ со сценариями
(28)	<i>Контрольная точка:</i> утвержден концептуальный сценарий третьего игрового эпизода		25.11.2024	Шихова С. А.	Протокол встречи
2.3.4	<i>Мероприятие:</i> Составление тематические задания по проектному управлению	20.11.2024	01.12.2024	Шихова С. А.	Документ со списком заданий
2.3.5	<i>Мероприятие:</i> Доработка заданий в соответствии с обратной связью от методологов	25.11.2024	01.12.2024	Шихова С. А.	Документ со списком заданий
(29)	<i>Контрольная точка:</i> утверждены задания по проектному управлению		01.12.2024	Шихова С. А.	Протокол встречи

(30)	<i>Контрольная точка:</i> утверждена финальная версия сценария игрового эпизода		01.12.2024	Шихова С. А.	Протокол встречи
2.3.6	<i>Мероприятие:</i> Создание и доработка дизайна игровых персонажей	05.12.2024	15.12.2024	Мартынова Л. Р.	Документ со списком игровых персонажей
(31)	<i>Контрольная точка:</i> представлены заказчику и утверждены игровые персонажи		15.12.2024	Шихова С. А.	Протокол встречи
2.3.7	<i>Мероприятие:</i> Создание и доработка фонов игровых локаций	05.12.2024	15.12.2024	Бондаренко А. В.	Документ со списком фонов игровых локаций
(32)	<i>Контрольная точка:</i> представлены заказчику и утверждены игровые локации		15.12.2024	Шихова С. А.	Документ со списком фонов игровых локаций
2.3.8	<i>Мероприятие:</i> Создание и доработка игровых саундтреков	05.12.2024	10.12.2024	Кашпировский О. В.	Документ с файлами игровых саундтреков
(33)	<i>Контрольная точка:</i> представлены заказчику и утверждены игровые саундтреки		10.12.2024	Шихова С. А.	Документ с файлами игровых саундтреков
2.3.9	<i>Мероприятие:</i> Создание общего пользовательского интерфейса	05.12.2024	10.12.2024	Рябченко А. А.	Документ с элементами игрового интерфейса
(34)	<i>Контрольная точка:</i> утвержден пользовательский интерфейс		10.12.2024	Шихова С. А.	Протокол встречи
2.3.10	<i>Мероприятие:</i> Написание программного кода для игрового эпизода	15.12.2024	17.12.2024	Купцов С. А.	Файл с игровым эпизодом
2.3.11	<i>Мероприятие:</i> Тестирование геймплея и редактирование кода игрового эпизода	17.12.2024	29.12.2024	Купцов С. А.	Файл с игровым эпизодом
(35)	<i>Контрольная точка:</i> представлен программный код для игрового эпизода заказчику		20.12.2024	Шихова С. А.	Файл с игровым эпизодом

(36)	<i>Контрольная точка:</i> утверждена заказчиком финальная версия третьего игрового эпизода		29.12.2024	Шихова С. А.	Файл с игровым эпизодом
2.3.12	<i>Мероприятие:</i> Интеграция файла игры на образовательную платформу	29.12.2024	01.01.2025	Купцов С. А.	Видеоролик, показывающий работу игрового эпизода на платформе
(37)	<i>Контрольная точка:</i> файл игры интегрирован на образовательную платформу		01.01.2025	Шихова С. А.	Видеоролик, показывающий работу игрового эпизода на платформе
2.3.13	<i>Мероприятие:</i> Сбор обратной связи от пользователей	01.01.2025	25.01.2025	Шихова С. А.	Опрос с ответами пользователей
2.3.14	<i>Мероприятие:</i> Анализ обратной связи от пользователей	25.01.2025	01.02.2025	Шихова С. А.	Документ с результатами опроса
(38)	<i>Контрольная точка:</i> изменения интегрированы в функционал игрового эпизода		01.02.2025	Шихова С. А.	Видеоролик, показывающий работу игрового эпизода на платформе
2.4	<i>Результат:</i> Создан четвертый игровой эпизод	16.12.2024	01.03.2025	Купцов С. А.	Акт сдачи-приёмки выполненных работ
2.4.1	<i>Мероприятие:</i> Выбор жанра и общей идеи сценария игрового эпизода	16.12.2024	19.12.2024	Купцов С. А.	Документ со сценариями
(39)	<i>Контрольная точка:</i> создана концепция сценария четвертого игрового эпизода		19.12.2024	Шихова С. А.	Документ со сценариями
2.4.2	<i>Мероприятие:</i> Определение ключевых механик игрового эпизода	19.12.2024	20.12.2024	Купцов С. А.	Документ со сценариями
2.4.3	<i>Мероприятие:</i> Написание концептуального сценария игрового эпизода	20.12.2024	25.12.2024	Купцов С. А.	Документ со сценариями
(40)	<i>Контрольная точка:</i> утвержден концептуальный сценарий четвертого игрового эпизода		25.12.2024	Шихова С. А.	Протокол встречи

2.4.4	<i>Мероприятие:</i> Составление тематические задания по проектному управлению	20.12.2024	01.01.2025	Шихова С. А.	Документ со списком заданий
2.4.5	<i>Мероприятие:</i> Доработка заданий в соответствии с обратной связью от методологов	25.12.2024	01.01.2025	Шихова С. А.	Документ со списком заданий
(41)	<i>Контрольная точка:</i> утверждены задания по проектному управлению		01.01.2025	Шихова С. А.	Протокол встречи
(42)	<i>Контрольная точка:</i> утверждена финальная версия сценария игрового эпизода		01.01.2025	Шихова С. А.	Протокол встречи
2.4.6	<i>Мероприятие:</i> Создание и доработка дизайна игровых персонажей	05.01.2025	15.01.2025	Мартынова Л. Р.	Документ со списком игровых персонажей
(43)	<i>Контрольная точка:</i> представлены заказчику и утверждены игровые персонажи		15.01.2025	Шихова С. А.	Протокол встречи
2.4.7	<i>Мероприятие:</i> Создание и доработка фонов игровых локаций	05.01.2025	15.01.2025	Бондаренко А. В.	Документ со списком фонов игровых локаций
(44)	<i>Контрольная точка:</i> представлены заказчику и утверждены игровые локации		15.01.2025	Шихова С. А.	Документ со списком фонов игровых локаций
2.4.8	<i>Мероприятие:</i> Создание и доработка игровых саундтреков	05.01.2025	10.01.2025	Кашпировский О. В.	Документ с файлами игровых саундтреков
(45)	<i>Контрольная точка:</i> представлены заказчику и утверждены игровые саундтреки		10.01.2025	Шихова С. А.	Документ с файлами игровых саундтреков
2.4.9	<i>Мероприятие:</i> Создание прототипов общего пользовательского интерфейса	05.01.2025	10.01.2025	Рябченко А. А.	Документ с элементами игрового интерфейса
(46)	<i>Контрольная точка:</i> утвержден пользовательский интерфейс		10.01.2025	Шихова С. А.	Протокол встречи

2.4.10	<i>Мероприятие:</i> Написание программного кода для игрового эпизода	15.01.2025	17.01.2025	Купцов С. А.	Файл с игровым эпизодом
2.4.11	<i>Мероприятие:</i> Тестирование геймплея и редактирование кода игрового эпизода	17.01.2025	29.01.2025	Купцов С. А.	Файл с игровым эпизодом
(47)	<i>Контрольная точка:</i> представлен программный код для игрового эпизода заказчику		20.01.2025	Шихова С. А.	Файл с игровым эпизодом
(48)	<i>Контрольная точка:</i> утверждена заказчиком финальная версия четвертого игрового эпизода		29.01.2025	Шихова С. А.	Файл с игровым эпизодом
2.4.12	<i>Мероприятие:</i> Интеграция файла игры на образовательную платформу	29.01.2025	01.02.2025	Купцов С. А.	Видеоролик, показывающий работу игрового эпизода на платформе
(49)	<i>Контрольная точка:</i> файл игры интегрирован на образовательную платформу		01.02.2025	Шихова С. А.	Видеоролик, показывающий работу игрового эпизода на платформе
2.4.13	<i>Мероприятие:</i> Сбор обратной связи от пользователей	01.02.2025	25.02.2025	Шихова С. А.	Опрос с ответами пользователей
2.4.14	<i>Мероприятие:</i> Анализ обратной связи от пользователей	25.02.2025	01.03.2025	Шихова С. А.	Документ с результатами опроса
(50)	<i>Контрольная точка:</i> изменения интегрированы в функционал игрового эпизода		01.03.2025	Шихова С. А.	Видеоролик, показывающий работу игрового эпизода на платформе
2.5	<i>Результат:</i> Создан пятый игровой эпизод	16.01.2025	01.04.2025	Купцов С. А.	Акт сдачи-приёмки выполненных работ
2.5.1	<i>Мероприятие:</i> Выбор жанра и общей идеи сценария игрового эпизода	16.01.2025	19.01.2025	Купцов С. А.	Документ со сценариями
(51)	<i>Контрольная точка:</i> создана концепция сценария пятого игрового эпизода		19.01.2025	Шихова С. А.	Документ со сценариями

2.5.2	<i>Мероприятие:</i> Определение ключевых механик игрового эпизода	19.01.2025	20.01.2025	Купцов С. А.	Документ со сценариями
2.5.3	<i>Мероприятие:</i> Написание концептуального сценария игрового эпизода	20.01.2025	25.01.2025	Купцов С. А.	Документ со сценариями
(52)	<i>Контрольная точка:</i> утвержден концептуальный сценарий пятого игрового эпизода		25.01.2025	Шихова С. А.	Протокол встречи
2.5.4	<i>Мероприятие:</i> Составление тематические задания по проектному управлению	20.01.2025	01.02.2025	Шихова С. А.	Документ со списком заданий
2.5.5	<i>Мероприятие:</i> Доработка заданий в соответствии с обратной связью от методологов	25.01.2025	01.02.2025	Шихова С. А.	Документ со списком заданий
(53)	<i>Контрольная точка:</i> утверждены задания по проектному управлению		01.02.2025	Шихова С. А.	Протокол встречи
(54)	<i>Контрольная точка:</i> утверждена финальная версия сценария игрового эпизода		01.02.2025	Шихова С. А.	Протокол встречи
2.5.6	<i>Мероприятие:</i> Создание и доработка дизайна игровых персонажей	05.02.2025	15.02.2025	Мартынова Л. Р.	Документ со списком игровых персонажей
(55)	<i>Контрольная точка:</i> представлены заказчику и утверждены игровые персонажи		15.02.2025	Шихова С. А.	Протокол встречи
2.5.7	<i>Мероприятие:</i> Создание и доработка фонов игровых локаций	05.02.2025	15.02.2025	Бондаренко А. В.	Документ со списком фонов игровых локаций
(56)	<i>Контрольная точка:</i> представлены заказчику и утверждены игровые локации		15.02.2025	Шихова С. А.	Документ со списком фонов игровых локаций
2.5.8	<i>Мероприятие:</i> Создание и доработка игровых саундтреков	05.02.2025	10.02.2025	Кашпировский О. В.	Документ с файлами игровых саундтреков

(57)	<i>Контрольная точка:</i> представлены заказчику и утверждены игровые саундтреки		10.02.2025	Шихова С. А.	Документ с файлами игровых саундтреков
2.5.9	<i>Мероприятие:</i> Создание прототипов общего пользовательского интерфейса	05.02.2025	10.02.2025	Рябченко А. А.	Документ с элементами игрового интерфейса
(58)	<i>Контрольная точка:</i> утвержден пользовательский интерфейс		10.02.2025	Шихова С. А.	Протокол встречи
2.5.10	<i>Мероприятие:</i> Написание программного кода для игрового эпизода	15.02.2025	17.02.2025	Купцов С. А.	Файл с игровым эпизодом
2.5.11	<i>Мероприятие:</i> Тестирование геймплея и редактирование кода игрового эпизода	17.02.2025	29.02.2025	Купцов С. А.	Файл с игровым эпизодом
(59)	<i>Контрольная точка:</i> представлен программный код для игрового эпизода заказчику		20.02.2025	Шихова С. А.	Файл с игровым эпизодом
(60)	<i>Контрольная точка:</i> утверждена заказчиком финальная версия пятого игрового эпизода		29.02.2025	Шихова С. А.	Файл с игровым эпизодом
2.5.12	<i>Мероприятие:</i> Интеграция файла игры на образовательную платформу	29.02.2025	01.03.2025	Купцов С. А.	Видеоролик, показывающий работу игрового эпизода на платформе
(61)	<i>Контрольная точка:</i> файл игры интегрирован на образовательную платформу		01.03.2025	Шихова С. А.	Видеоролик, показывающий работу игрового эпизода на платформе
2.5.13	<i>Мероприятие:</i> Сбор обратной связи от пользователей	01.03.2025	25.03.2025	Шихова С. А.	Опрос с ответами пользователей
2.5.14	<i>Мероприятие:</i> Анализ обратной связи от пользователей	25.03.2025	01.04.2025	Шихова С. А.	Документ с результатами опроса
(62)	<i>Контрольная точка:</i> изменения интегрированы в функционал игрового эпизода		01.04.2025	Шихова С. А.	Видеоролик, показывающий работу игрового эпизода на платформе

3. Создание вводных видеороликов					
3.1	<i>Результат:</i> Создано 9 вводных видеороликов для первого игрового блока	05.10.2024	01.11.2024	Купцов С. А.	Видеоролики
3.1.1	<i>Мероприятие:</i> Создание и доработка дизайна игровых персонажей	05.10.2024	15.10.2024	Мартынова Л. Р.	Документ со списком игровых персонажей
(63)	<i>Контрольная точка:</i> представлены заказчику и утверждены игровые персонажи		15.10.2024	Шихова С. А.	Протокол встречи
3.1.2	<i>Мероприятие:</i> Создание и доработка фонов игровых локаций	05.10.2024	15.10.2024	Бондаренко А. В.	Документ со списком фонов игровых локаций
(64)	<i>Контрольная точка:</i> представлены заказчику и утверждены игровые локации		15.10.2024	Шихова С. А.	Документ со списком фонов игровых локаций
3.1.3	<i>Мероприятие:</i> Аудиомонтаж аудиофайлов	05.10.2024	10.10.2024	Кашпировский О. В.	Документ с файлами игровых саундтреков
(65)	<i>Контрольная точка:</i> представлены заказчику и утверждены аудиофайлы		10.10.2024	Шихова С. А.	Документ с файлами игровых саундтреков
3.1.4	<i>Мероприятие:</i> Запись и монтаж необходимых игровых сцен в соответствии со сценарием	10.10.2024	01.11.2024	Купцов С. А.	Видеоролики
(66)	<i>Контрольная точка:</i> представление заказчику и утверждение видеороликов		01.11.2024	Шихова С. А.	Документ с файлами игровых саундтреков
(67)	<i>Контрольная точка:</i> изменения интегрированы в видеоролики		01.11.2024	Купцов С. А.	Видеоролики
3.2	<i>Результат:</i> Создано 13 вводных видеороликов для второго игрового блока	05.11.2024	01.12.2024	Купцов С. А.	Видеоролики

3.2.1	<i>Мероприятие:</i> Создание и доработка дизайна игровых персонажей	05.11.2024	15.11.2024	Мартынова Л. Р.	Документ со списком игровых персонажей
(68)	<i>Контрольная точка:</i> представлены заказчику и утверждены игровые персонажи		15.11.2024	Шихова С. А.	Протокол встречи
3.2.2	<i>Мероприятие:</i> Создание и доработка фонов игровых локаций	05.11.2024	15.11.2024	Бондаренко А. В.	Документ со списком фонов игровых локаций
(69)	<i>Контрольная точка:</i> представлены заказчику и утверждены игровые локации		15.11.2024	Шихова С. А.	Документ со списком фонов игровых локаций
3.2.3	<i>Мероприятие:</i> Аудиомонтаж аудиофайлов	05.11.2024	10.11.2024	Кашпировский О. В.	Документ с файлами игровых саундтреков
(70)	<i>Контрольная точка:</i> представлены заказчику и утверждены аудиофайлы		10.11.2024	Шихова С. А.	Документ с файлами игровых саундтреков
3.2.4	<i>Мероприятие:</i> Запись и монтаж необходимых игровых сцен в соответствии со сценарием	10.11.2024	01.12.2024	Купцов С. А.	Видеоролики
(71)	<i>Контрольная точка:</i> представлены заказчику и утверждены видеоролики		01.12.2024	Шихова С. А.	Документ с файлами игровых саундтреков
(72)	<i>Контрольная точка:</i> изменения интегрированы в видеоролики		01.12.2024	Купцов С. А.	Видеоролики
3.3	<i>Результат:</i> Создано 11 вводных видеороликов для третьего игрового блока	05.12.2024	01.01.2024	Купцов С. А.	Видеоролики
3.3.1	<i>Мероприятие:</i> Создание и доработка дизайна игровых персонажей	05.12.2024	15.12.2024	Мартынова Л. Р.	Документ со списком игровых персонажей
(73)	<i>Контрольная точка:</i> представлены заказчику и утверждены игровые персонажи		15.12.2024	Шихова С. А.	Протокол встречи

3.3.2	<i>Мероприятие:</i> Создание и доработка фонов игровых локаций	05.12.2024	15.12.2024	Бондаренко А. В.	Документ со списком фонов игровых локаций
(74)	<i>Контрольная точка:</i> представлены заказчику и утверждены игровые локации		15.12.2024	Шихова С. А.	Документ со списком фонов игровых локаций
3.3.3	<i>Мероприятие:</i> Аудиомонтаж аудиофайлов	05.12.2024	10.12.2024	Кашпировский О. В.	Документ с файлами игровых саундтреков
(75)	<i>Контрольная точка:</i> представлены заказчику и утверждены аудиофайлы		10.12.2024	Шихова С. А.	Документ с файлами игровых саундтреков
3.3.4	<i>Мероприятие:</i> Запись и монтаж необходимых игровых сцен в соответствии со сценарием	10.12.2024	01.01.2025	Купцов С. А.	Видеоролики
(76)	<i>Контрольная точка:</i> представлены заказчику и утверждены видеоролики		01.01.2025	Шихова С. А.	Документ с файлами игровых саундтреков
(77)	<i>Контрольная точка:</i> изменения интегрированы в видеоролики		01.01.2025	Купцов С. А.	Видеоролики
3.4	<i>Результат:</i> Создано 7 вводных видеороликов для четвертого игрового блока	15.12.2024	01.02.2024	Купцов С. А.	Видеоролики
3.4.1	<i>Мероприятие:</i> Создание и доработка дизайна игровых персонажей	05.01.2025	15.01.2025	Мартынова Л. Р.	Документ со списком игровых персонажей
(78)	<i>Контрольная точка:</i> представлены заказчику и утверждены игровые персонажи		15.01.2025	Шихова С. А.	Протокол встречи
3.4.2	<i>Мероприятие:</i> Создание и доработка фонов игровых локаций	05.01.2025	15.01.2025	Бондаренко А. В.	Документ со списком фонов игровых локаций
(79)	<i>Контрольная точка:</i> представлены заказчику и утверждены игровые локации		15.01.2025	Шихова С. А.	Документ со списком фонов игровых локаций

3.4.3	<i>Мероприятие:</i> Аудиомонтаж аудиофайлов	05.01.2025	10.01.2025	Кашпировский О. В.	Документ с файлами игровых саундтреков
(80)	<i>Контрольная точка:</i> представлены заказчику и утверждены аудиофайлы		10.01.2025	Шихова С. А.	Документ с файлами игровых саундтреков
3.4.4	<i>Мероприятие:</i> Запись и монтаж необходимых игровых сцен в соответствии со сценарием	10.01.2025	01.02.2025	Купцов С. А.	Видеоролики
(81)	<i>Контрольная точка:</i> представлены заказчику и утверждены видеоролики		01.02.2025	Шихова С. А.	Документ с файлами игровых саундтреков
(82)	<i>Контрольная точка:</i> изменения интегрированы в видеоролики		01.02.2025	Купцов С. А.	Видеоролики
3.5	<i>Результат:</i> Создано 4 вводных видеоролика для пятого игрового блока	05.02.2025	01.03.2024	Купцов С. А.	Видеоролики
3.5.1	<i>Мероприятие:</i> Создание и доработка дизайна игровых персонажей	05.02.2025	15.02.2025	Мартынова Л. Р.	Документ со списком игровых персонажей
(83)	<i>Контрольная точка:</i> представлены заказчику и утверждены игровые персонажи		15.02.2025	Шихова С. А.	Протокол встречи
3.5.2	<i>Мероприятие:</i> Создание и доработка фонов игровых локаций	05.02.2025	15.02.2025	Бондаренко А. В.	Документ со списком фонов игровых локаций
(84)	<i>Контрольная точка:</i> представлены заказчику и утверждены игровые локации		15.02.2025	Шихова С. А.	Документ со списком фонов игровых локаций
3.5.3	<i>Контрольная точка:</i> представлены заказчику и утверждены аудиофайлы	05.02.2025	10.02.2025	Кашпировский О. В.	Документ с файлами игровых саундтреков

(85)	<i>Контрольная точка:</i> представлены заказчику и утверждены игровые саундтреки		10.02.2025	Шихова С. А.	Документ с файлами игровых саундтреков
3.5.4	<i>Мероприятие:</i> Запись и монтаж необходимых игровых сцен в соответствии со сценарием	10.02.2025	01.03.2025	Купцов С. А.	Видеоролики
(86)	<i>Контрольная точка:</i> представлены заказчику и утверждены видеоролики		01.03.2025	Шихова С. А.	Документ с файлами игровых саундтреков
(87)	<i>Контрольная точка:</i> изменения интегрированы в видеоролики		01.03.2025	Купцов С. А.	Видеоролики
4. Оценка результативности метода обучения					
4.1	<i>Результат:</i> Проведен итоговый опрос для оценки результативности образовательных новелл как инструмента обучения	01.05.2025	15.05.2025	Шихова С. А.	Презентация
4.1.1	<i>Мероприятие:</i> Определение метода оценки результативности	01.05.2025	02.05.2025	Шихова С. А.	Документ с опросом
4.1.2	<i>Мероприятие:</i> Проведение опроса среди пользователей образовательных новелл по оценке результативности	03.05.2025	07.05.2025	Шихова С. А.	Документ с результатами опроса
4.1.3	<i>Мероприятие:</i> Проведение анализа результатов опроса	07.05.2025	10.05.2025	Рябченко А. А.	Документ с результатами и анализом опроса

(88)	<i>Контрольная точка:</i> создана и представлена презентация по итогам оценки результативности образовательных новелл как инструмента обучения	10.05.2025	15.05.2025	Шихова С. А.	Презентация
4.2	<i>Результат:</i> Созданы методические рекомендации по использованию образовательных новелл в процессе обучения	10.05.2025	31.05.2025	Шихова С. А.	Презентация
4.2.1	<i>Мероприятие:</i> Проведение анализа научных и методических источников, направленных на исследование эффективности элементов геймификации в образовательном процессе	10.05.2025	13.05.2025	Шихова С. А.	Документ с анализом исследований эффективности
4.2.2	<i>Мероприятие:</i> Проведение интервью с заказчиком, направленное на выявление эффективности образовательных новелл	10.05.2025	15.05.2025	Купцов С. А.	Документ с интервью
4.2.3	<i>Мероприятие:</i> Определение ключевых разделов методических рекомендаций	15.05.2025	31.05.2025	Шихова С. А.	Документ с методическими рекомендациями
(89)	<i>Контрольная точка:</i> создана и представлена презентация, содержащая методические рекомендации по использованию	29.05.2025	31.05.2025	Шихова С. А.	Презентация

	образовательных новелл в учебном процессе				
5. Создание системы продвижения продукта (игровых эпизодов)					
5.1	<i>Результат: Создан питч-док проекта для презентации игровых эпизодов</i>	20.05.2025	31.05.2025	Шихова С. А.	Презентация
5.1.1	<i>Мероприятие: Создание питч-дока проекта</i>	10.05.2025	15.05.2025	Рябченко А. А.	Презентация
(90)	<i>Контрольная точка: создана и представлена презентация, содержащая название и краткое описание проекта, жанр, сеттинг, целевую аудиторию, USP, концепт-арт, синопсис, игровые циклы, референсы, команду проекта и их опыт.</i>	29.05.2025	31.05.2025	Шихова С. А.	Презентация

2. План управления рисками

№	Наименование риска (рисковое событие)	Ожидаемые последствия	Вероятность наступления (0–1)	Уровень воздействия (0–1)	Ранг риска	Мероприятия ослабления риска	Мероприятия реагирования на риск	Ответственный за управление риском
1	Созданные игровые эпизоды по проектному управлению не будут соответствовать теоретическому блоку курса по причине недостаточной компетентности членов команды	Недостижение цели и показателя проекта «Доля студентов «РЕСУРСа России» и участников программы переподготовки, усвоивших информацию посредством игровых эпизодов»	0.2	1	0.2	Выработка системы проверки знаний членов команды по каждому из учебных блоков проектного управления, на основе которых будут составляться задания эпизодов	Повторное изучение материала, закрытие пробелов в знаниях	Кашпировский О. В.
2	Созданные сценарии и игровые механики не увлекут пользователей по причине не учёта ошибок и опыта аналогичных игр	Недостижение цели и показателя проекта «Уровень вовлеченности пользователей в прохождении игровых эпизодов»	0.4	1	0.4	Анализ успешных игр аналогичной направленности, анализ целевой аудитории, проведение брейнштурмигов участниками команды по генерации креативных идей, которые	Сбор и анализ мнения целевой аудитории, проведение анализа сюжета, неудовлетворяющего пользователей, доработка или переработка сюжета с учётом	Купцов С. А.

						были бы интересны целевой аудитории	полученных данных	
3	Срыв сроков создания игровых эпизодов по причине неправильного расчёта трудозатрат, необходимых для создания продуктов	Отклонение по срокам или недостижение результатов проекта.	0.4	0.8	0.32	Грамотное составление плана-графика проекта, чёткая и понятная формулировка задач участникам команды с учётом учебной нагрузки, строгие дедлайны и их соблюдение всеми участниками команды	Установка причин отклонения по срокам, перераспределение ответственности и за выполнение задач, введение системы штрафов и поощрений	Купцов С. А.
4	По причине блокировки сервисов, используемых в работе над	Задержка в исполнении мероприятий и достижении результатов,	0.2	0.7	0.14	Поиск альтернативных сервисов, выполняющих	Обучение использованию и последующая работа в	Мартынова Л. Р.

	созданием визуального и музыкального сопровождения могут возникнуть сбои в работе команды	связанных с созданием визуального и музыкального сопровождения, а также последующих мероприятий и результатов, связанных с разработкой игровых эпизодов				аналогичные функции	альтернативных сервисах	
--	---	---	--	--	--	---------------------	-------------------------	--

3. План управления возможностями

№	Наименование возможности	Ожидаемые эффекты	Вероятность наступления (0–1)	Уровень воздействия (0–1)	Ранг возможности	Мероприятия по достижению возможности	Ответственный за управление достижением возможности
1	Использование разработанной игры для адаптации российской художественной литературы	Интерактивный формат игры позволит значительно увеличить интерес целевой аудитории к классической литературе и создаваемым играм	0,7	0,7	0,49	Реализация комплекса мер по проведению качественной пиар-кампании, учитывая все запросы, потребности потенциального потребителя	Кашпировский О. В.

2	Использование разработанной игры на мероприятиях для абитуриентов программы	Абитуриенты смогут лучше познакомиться с ключевой дисциплиной программы "РЕСУРС России" в игровом формате, в последующем абитуриенты будут рекламировать игру своим друзьям-школьникам с помощью сарафанного маркетинга	0,4	0,5	0,2	Реализация комплекса мер по внедрению игровой сессии в мероприятия с абитуриентами, разработка системы поощрения при рекомендации игры новому потенциальному пользователю	Мартынова Л. Р.
3	Использование разработанной игры для обучения детей с задержкой психического развития	Такой подход к организации образовательного процесса позволит обеспечить равный доступ к образованию всех обучающихся	0,7	0,7	0,49	Реализация комплекса мер по проведению качественной пиар-кампании, учитывая все запросы, потребности потенциального потребителя	Кашпировский О. В.

4. План управления заинтересованными сторонами

№	Организация	Представитель интересов (Ф. И. О., должность)	Роль в проекте	Влияние	Вовлеченность (текущая)	Вовлеченность (желаемая)	Стратегии управления	Способы взаимодействия	График и каналы связи
1	Проектная школа Дирекции приоритетных образовательных инициатив	Т. М. Самигулова (руководитель Проектной школы)	Куратор проекта	7	8	8	Тесно сотрудничать	Активно взаимодействовать, консультироваться и полностью информировать о деятельности и планах команды проекта	Раз в неделю; встречи с проектной командой, чат в Телеграм
2	Дирекция приоритетных образовательных инициатив (ДПОИ)	Н. С. Гаркуша (директор ДПОИ)	Функцио нальный заказчик	10	6	8	Тесно сотрудничать	Предоставлять отчетность, информировать о деятельности и планах команды проекта	Раз в две недели; встречи с проектной командой
3	Сотрудники ДПОИ	--	Заинтере сованная сторона	7	2	6	Тесно сотрудничать , вовлекать, убеждать	Привлекать и совместно заниматься разработкой игр, информировать о планах и текущей деятельности проектной команды	Раз в две недели; чат в Телеграм, онлайн встречи.

4	Студенты магистратуры «РЕСУРС России»	--	Заинтересованная сторона	7	0	10	Вовлекать, информировать	Информировать о введении элементов геймификации, собирать обратную связь и использовать ее для доработки продуктов	Раз в месяц; опросы
5	Преподаватели программы переподготовки	--	Заинтересованная сторона	7	0	6	Вовлекать	Консультироваться при составлении заданий по проектному управлению	Раз в две недели; опросы, встречи с проектной командой

5. План управления коммуникациями

№	Какая информация передается	Кто передает информацию	Кому передается информация	Когда передается информация	Как передается информация
1.	Отчетная информация, информация об изменениях в документации	Руководитель, администратор проекта	Руководитель проектной школы	В установленные руководителем проектной школы дедлайны	Сообщение в Телеграм чат с руководителем; если требуется дополнительная консультация - очная встреча
2.	Технические задания по доработке документации	Руководитель	Администратор	Сразу после получения информации руководителем	Сообщение в Телеграм чат команды

3.	Технические задания по разработке отдельных элементов геймификации	Руководитель	Исполнители команды проекта	После согласования сценария с заказчиком	Сообщение в Телеграмм чат команды)
4.	Прототипы элементов геймификации	Исполнители команды проекта	Руководитель	Сразу после создания прототипа исполнителями	Прикрепленный файл в Телеграм чат команды
5.	Перечень правок по элементам геймификации	Руководитель	Исполнители команды проекта	После оценки качества элементов руководителем	Сообщения в Телеграм чат исполнителя; документ с подробным объяснением правок по результату (ТЗ)
10.	Обратная связь пользователей по доработке игрового эпизода	Руководитель	Команда проекта	После сбора обратной связи посредством опроса	Статистика ЯНДЕКС опроса

6. План финансирования проекта

Финансирование проекта не предусмотрено

7. Матрица распределения ответственности

№	Результат проекта	Роль в проекте / должность							
		Куратор проекта	Руководитель проекта	Администратор проекта	Ответственный за визуальное сопровождение в области	Ответственный за визуальное сопровождение в области	Ответственный за музыкальное и визуальное сопровождение	Ответственный за графический дизайн	Ответственный за разработку

					создания героев	создания фонов			
1	Подготовле ны обучающие курсы и видеороли ки для команды проекта	И	У	С	В	В	В	В	В
2	Командой пройдены обучение и аттестацио нные задания	И	У	С	В	В	В	В	В
3	Создан первый игровой эпизод	У	У	С	В	В	В	В	В
4	Создан второй игровой эпизод	У	У	С	В	В	В	В	В
5	Создан третий игровой эпизод	У	У	С	В	В	В	В	В
6	Создан четвертый игровой эпизод	У	У	С	В	В	В	В	В
7	Создан пятый игровой эпизод	У	У	С	В	В	В	В	В

9	Создано 9 вводных видеороликов для первого игрового блока	У	У	С	В	В	В	В	В
10	Создано 13 вводных видеороликов для второго игрового блока	У	У	С	В	В	В	В	В
11	Создано 11 вводных видеороликов для третьего игрового блока	У	У	С	В	В	В	В	В
12	Создано 7 вводных видеороликов для четвертого игрового блока	У	У	С	В	В	В	В	В
13	Создано 4 вводных видеороликов для пятого	У	У	С	В	В	В	В	В

	игрового блока								
14	Проведен итоговый опрос для оценки результативности образовательных новелл как инструмента обучения		У	В	И	И	И	И	И
15	Созданы методические рекомендации по использованию образовательных новелл в процессе обучения		У	В	И	И	И	И	И
16	Создан питч-док проекта для презентации		У	В	И	И	И	И	И

	и игровых эпизодов								
--	-----------------------	--	--	--	--	--	--	--	--

СОГЛАСОВАНО

Руководитель Проектного офиса
Проектной школы

Мольков Михаил Алексеевич /_____/